

AI bevezetés képzés vezetőknek Nyereményjáték szabályzat és részvételi feltételek

Kérjük, olvassa el figyelmesen a „AI bevezetés képzés vezetőknek Nyereményjáték” (a továbbiakban: a „Játék”) program alábbi részvételi feltételeit. A Játékban való részvétel, a Játék jelen hivatalos szabályzatának (a továbbiakban: a „Szabályzat”) automatikus elfogadását jelenti. (A Játékban résztvevő személyek a továbbiakban: a Játékos(ok).)

A Játék szervezője a Konica Minolta Üzleti Megoldások Kft. (székhely: 1117 Budapest, Galvani u. 4), továbbiakban a „Szervező”.

1. A Játékhoz a MAJOSZ (2024.október 3-4.) és Beszerzői Bár (2024. október 17.) konferenciákra a Szervező által előzetesen meghirdetett Technológiai bemutatóra történő előzetes regisztrációval, vagy a Szervező standján a két konferencia helyszínén lehet csatlakozni. A játék december 20-ig megvalósult termékbemutatóval vagy személyes konzultációval zárul.

A Játékban való részvétel további feltétele, a Szervező hírlevelére való feliratkozás az alábbi linken keresztül: <https://www.konicaminolta.hu/hu-hu/hozzajarulas>)

2. A játék időtartama

A játék 2024. október 3-án indul és 2024. december 20-án zárul le.

3. A részvételi feltételek és a Játék menete

A Játékban részt vehet minden MAJOSZ és Beszerzői Bár konferenciákra előzetesen vagy a helyszínén személyes konzultáció igénylő lapot kitöltő személy, aki tesztelte a standon vagy a kiállítói térben a Konica Minolta valamely AI megoldását, hírlevélre történő feliratkozással a marketing megkeresésekhez való hozzájárulását a Szervezőnek korábbiakban vagy a kiállításon megadta. További feltétel, hogy a rendezvényeket követően a személyes konzultációnak vagy termékbemutatónak a Szervező és a Játékos vállalata közt 2024. december 20-ig létre kell jönnie.

Egy Játékos egyszer vehet részt a Játékban, többszöri személyes konzultáció vagy termékbemutató igénylés is egynek minősül. Egy cégtől többen is részt vehetnek a Játékban, amennyiben különböző területről érkeznek, és különböző technológiá(k)ra igénylik a személyes konzultációt vagy termékbemutatót.

4. A Játék díja

10 nyertes Játékosnak (MAJOSZ konferenciáról 5 nyertes Játékos, Beszerzői Bár konferenciáról 5 nyertes Játékos) szóló 1 napos csoportos AI bevezető képzés vezetőknek, Koltai Balázs Digitális és AI transzformációs vezető és szakértő (LinkedIn profil: <https://www.linkedin.com/in/balazskoltai/>) által, Budapesten, a Szervező által meghirdetett időpontban és helyszínén. Egy Játékos csak és kizárólag egy db 1 főre szóló helyet nyerhet a képzésre.

A képzés előtt a pontos programtervről és egyéb részletekről a Szervező a nyertes Játékosokat emailben és telefonon is értesíti. A képzés pontos időpontját és a helyszínt a Szervező határozza meg azzal a kitételekkel, hogy egy hónappal korábban köteles tájékoztatni a Játékosokat, és a képzés legkésőbbi időpontja 2025. március 31. lehet.

A sorsolás időpontja: 2025. január 10., 14:30h

A nyeremény vonatkozásában a Szervező a változtatás jogát fenntartja.

A nyereményről a Játékosokat a Szervező emailen és/vagy telefonon értesíti, és tájékoztatja a képzéssel kapcsolatos részletekről. A nyeremény készpénzre nem váltható, továbbá egyéb kedvezményekkel nem vonható össze és utólag nem érvényesíthető. A nyeremény nem átruházható, csak abban a kivételes esetben, ha a Szervező által meghatározott időpont a nyertes Játékosnak nem megfelelő, ekkor a nyertes Játékos az általa képviselt cégen belül továbbadhatja a Nyereményt a Szervező írásbeli tájékoztatását és jóváhagyását követően egy másik személynek. A nyertes Játékosnak jogában áll lemondani a nyereményről.

A juttatással összefüggő kifizetői adókötelezettségek (pl. bevallás) a nyertes Játékost terhelik, a közterhek összegének megfelelő összeget azonban a Szervező megtéríti a nyertes Játékos számára.

5. Sorsolás, a Játékosok és a nyertes Játékos értesítése

A Szervező azt a személyt tekinti nyertesnek, aki a részvételre való alkalmasság minden feltételének megfelelt, vagyis részt vett a Játékban. Ha a nyertes bármely okból nem elérhető, illetve a megkeresésre nem reagál az értesítéstől számított 15 napon belül, illetve ha a nyereményre való jogosultságát nem vagy nem minden kétséget kizáróan igazolja, ez esetben a nyereményre pótnyerteseket sorsol a Szervező. A nyeremény képzésre a pótnyertes esetén is a nyertesre irányadó szabályok szerint kerül sor.

Amennyiben a nyertes Játékos a képzés időpontjában nem jelenik meg, abban az esetben úgy kell tekinteni, hogy a nyereményről lemondott, és nem követelheti új időpontban a képzés megtartását.

A Szervező kizárja a felelősségét a nyeremény képzés megszervezésének a megghiúsulásáért, amely annak a következménye, hogy az oktató vis maior vagy egyéb elháríthatatlan okok bekövetkezése esetén nem tudja megtartani a nyeremény képzést. Ebben az esetben a Szervező új időpontot ajánl a nyertes Játékosoknak.

6. Egyéb tudnivalók

6.1 A Játékban nem vehetnek részt a Szervező munkavállalói, illetve mindazok, akik részt vesznek a Játék fejlesztésében és üzemeltetésében, lebonyolításában, illetve ezen személyeknek a Polgári Törvénykönyv szerinti közeli hozzátartozói.

6.2 A Játékban felhalmozott mindennemű szellemi termék a szerzői jog védelme alatt áll, ezért tilos azt módosítani, másolni, tovább értékesíteni, illetve tilos a jogtulajdonos írásbeli felhatalmazása nélkül reprodukálni.

6.3 A Szervező visszavonhatja vagy megszüntetheti a Játékot részben vagy egészben bármilyen technikai, kereskedelmi vagy működési okból kifolyólag. Abban az esetben, ha a Játék megszüntetésre kerül a Szervező által, a Szervező törekszik arra, hogy a megszüntetés tényét előzetesen nyilvánosságra hozza. Ugyanakkor a visszavonás, felfüggesztés vagy változtatás okától függően előfordulhat, hogy az előzetes értesítés nem lehetséges. A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy ezen feltételeket vagy magát a Játékot kiegészítse vagy módosítsa.

6.4 A Játékosok elfogadják, hogy a Játék használata során a Részvételi feltételekben foglalt bármilyen megszegésével a Szervező számára okozott kárért teljes körű felelősséget vállalnak. A Szervező a Játék elérhetőségét a Részvételi feltételek megszegése esetén bármely Játékostól megvonhatja.

6.5 A Játékos azáltal, hogy részt vesz a Játékban, automatikusan elfogadja az ezen Részvételi feltételekben felsorolt feltételeket és szabályokat.

6.6 A Szervező indoklás nélkül bármikor kizárhatja azt a Játékost, akinek részéről a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, illetve aki a Játékban obszcén, ízléstelen, jogszabályt, egyéb

előírást, mások jogait vagy jogos érdekét, vallási-, felekezeti, etnikai hovatartozását, etikai vagy erkölcsi normát, a Szervező üzleti érdekeit, jó hírnevét, illetve a jelen Játékszabályzatot sértő, továbbá bármely egyéb jogellenes visszaélést követ el.

6.7. Szervező fenntartja a jogot, hogy amennyiben csalás gyanúja merül fel bármely Játékkal kapcsolatban, annak kivizsgálásához információt kérhessen a Játékostól, illetve a kivizsgálás időtartamára felfüggeszthesse a Játékos részvételét és a nyereményének az átadását.

A Részvételi feltételekben a változtatás jogát fenntartja a Szervező.

Budapest, 2024. november 22.

Jó játékot kíván a Konica Minolta Magyarország!